

ZAGONETNA KUĆA

Cilj: Ispitivanje strahova, težnji, želja, očekivanja.

Vrijeme: 45 minuta.

Tok igre: Kada smo provjerili da su se svi udobno smjestili, sudionike uvodimo u pripovijest u kojoj trebaju zamisliti da su se tijekom duge šetnje nepoznatim krajem našli u prilično neugodnoj situaciji. Pusto je, a već dosta dugo hodaju rubom velike šume kojoj kao da nema kraja. Šuma je vrlo gusta a stabla su golema tako da nije ugodno ući u nju. Postoji opasnost da se izgube. Hodaju tako, i na samom rubu šume najdu na golemu, staru, oronulu kućerinu. Obilaze je. Očigledno, kuća je prazna. Nema nikakvih znakova da je tu u dogledno vrijeme netko bio. Spušta se večer. Nakon nekoliko pokušaja, uspijevaju otvoriti teška, škripava vrata. Ulaze u kuću... Sami trebaju zamisliti kako se ta pustolovina završila. Za to je predviđeno do 15 minuta. Nakon isteka tog vremena u malim skupinama prepričaju svoje „doživljaje”, komentiraju... Za to je predviđeno 15 minuta. Nakon toga dijela, grupe iznose najzanimljivije pojedinosti, neke zajedničke misli i intervencije koje su eventualno poduzimali u vezi s nekim pričama.

Nakon igre: Kako vam se svidjela igra? Kako ste se osjećali kada ste „ušli” u kuću? Zašto se vaša priča završila upravo tako? Otkuda svi ti elementi (likovi, stvari, događaji) u priči? Što vas iz svakodnevnog života podsjeća na osjećaje iz priče?

Komentar: Djeca se vrlo dobro uživljavaju u pripovijest i puštaju mašti na volju. Njihovi zamišljeni doživljaji ovise o filmovima i knjigama koje čitaju, ali i o realnim situacijama iz sredina u kojima žive. Kada je grupa veća, pitanja nisu potrebna, jer djeca sama proizvode mnogo zanimljivih sadržaja značajnih za upoznavanje njihova svijeta. No, tada nije moguće dublje uloženje u skrivene, ponekad i bolne sadržaje. Kad su grupe manje, moguća je dublja analiza projiciranog materijala.

Dobro je vedrije, eventualno smiješne doživljaje ostaviti za kraj kako bi se prije razlaza smanjila napetost i prevladalo dobro raspoloženje. Neke posebno složene situacije mogu se naknadno individualno rješavati.